

Deze regels zouden beschouwd moeten worden als uitgangspunt, aan te passen volgens de spelers en de omgeving. Op deze manier werken de spelers mee aan de schepping van een bouwwerk en spelregels. De ontwikkeling van het spel hangt van de leeftijd en het niveau van de spelers af, maar ook van de toestand van het terrein.

De Bumbal kan zowel buiten als binnen gespeeld worden. Wanneer u buiten speelt kunnen verschillende oppervlakken gebruikt worden zoals zand of asfalt. Nochtans raden wij u aan niet op een modderig en nat grasveld te spelen, want het uitgerukte gras kan aan de Velcro plakken.

Bij Bumbal is de grootte van de veld uw keus. De Bumbal kan van 6 tot 12 personen gespeeld worden, die in twee gelijkwaardige teams gedeeld worden.

DOELZONES EN SPELGRENZEN



Zij worden bepaald door de twee ploegen. Het aantal doelen staat in verband met het aantal deelnemers, een doelzone meer dan het aantal deelnemers van een ploeg (bv: 6 doelen voor 2 ploegen van 5 spelers). De grenzen van het veld worden bepaald door bestaande lijnen, plakbanden,...

DE REGELS



Het begin van het spel

Hoge ballen worden gebruikt in het begin van het spel, of wanneer de ploegen niet akkoord zijn over een beslissing (dezelfde hoge ballen als bij basket). Twee spelers houden zich rug aan rug en de andere rondom een cirkel. De bal wordt in de lucht geworpen tussen de twee spelers, die hem proberen op te vangen met de billen. De speler die de bal opgevangen heeft, mag ermee rennen, stilstaan en vervolgen een pass uitvoeren maar heeft ook de mogelijkheid de bal af te trekken en onmiddellijk een pass te doen.

Een pass uitvoeren

Bij Bumbal mogen de spelers een gepaste bal niet met de handen opvangen. Alleen maar met de borst of de rug.

De bal met de borst opvangen

Wanneer een speler de bal met de borst gevangen heeft, trekt hij hem van de velcro af en maakt een pass naar een speler van zijn team. Tijdens een opvang met de borst, mag de speler zo als bij basket, pivoteren, maar zich niet met de bal bewegen.

De bal met de rug opvangen

Wanneer een speler de bal met de rug gevangen heeft, kan hij :

- de bal aftrekken en zo als bij een opvang met de borst naar een teamcollega passen. Zodra de bal in de handen is, mag hij zich niet meer bewegen.
- met de bal op de rug lopen tot de bal door een contact met een teamcollega verdergegeven worden kan.

Wanneer de bal op de bodem is

Mogen alleen maar met de rug opgepakt worden en mogen nooit door de speler zelf afgetrokken worden, maar alleen door een ploegspeler. Bijgevolg moet de speler met de bal op de rug naar zijn teamcollega's rennen.

Verdedigen

Bij Bumbal mogen de handen niet gebruikt worden om te verdedigen, alleen het lichaam en het hoofd, de bal met de voet schoppen is ook verboden. Wanneer een speler met de bal op zijn rug loopt, is het de spelers van de tegenpartij toegestaan de bal aan te raken of hem af te trekken. Zij mogen de bal echter niet aanraken of hem afpakken wanneer hij in de handen van een tegenspeler is.

Punten maken

Een speler maakt punten wanneer hij een bal met de borst op met de rug opvangt tijdens hij een doelzone aanraakt of zich in een doelzone bevindt. Een speler kan geen punten maken indien hij met de bal op de rug loopt. De bal met de rug opvangen brengt 3 punten, met de borst 1 punt. Er is geen pauze tussen de doelen. Het team dat een punt gemaakt heeft, behoudt de bal en het spel gaat verder. Maar het team moet 10 seconden wachten voordat het weer in dezelfde doelzone punten mag.

De fouten

Indien een speler een fout maakt, bijvoorbeeld de bal met de handen opvangen, de bal schoppen met de voeten, de bal verplaatsen van de

borst naar de rug of hem langer dan 7 seconden in de handen houden, in dit geval moet de bal onmiddellijk gegeven worden aan de andere ploeg. preproces

PEDAGOGISCHE OVERWEGING



Het basis denkbeeld en het begrip van Bumbal was een verlangen personen aan te sporen zich te interesseren voor sport, hen te omringen en hen de gelegenheid te geven te veranderen en sportieve activiteiten aan te nemen om het nuttige effect te verhogen. De kinderen hebben aangeboren talenten wat de creatie en aanpassing van spelen betreft.

De Bumbal zou beschouwd moeten worden als een ontwikkelingsspel dat aangepast is om geschikt te zijn aan de leeftijd en aan de talenten van de spelers en die aangepast moet worden teneinde te beantwoorden aan de behoeften en verlangens van de spelers. Tijdens het testen en de creatie van nieuwe regels leren de kinderen een groot aantal (hoe men conflicten oplost, onderhandelen en waarderen, de voorstellen van de andere spelers te kritiseren,...).

Bovendien ontwikkelen de kinderen een onschatbare zin voor evaluatie, dialoog en de oplossing van problemen.

PEDAGOGISCHE VARIANTE



De bal oprapen

Wanneer een speler de bal van de grond oppakt, heeft hij volgende opties: - Hij staat op, trekt de bal van de Velcro af en geeft hem door. In dit geval, mag de speler zich niet verplaatsen en de anderen mogen de bal niet stelen van de bezitter. - Hij rent met de bal en geeft hem door. Zo gauw een speler de bal in de handen neemt, moet hij stoppen en mag alleen maar pivoteren. De tegenstanders mogen de bal van hem stelen wanneer hij rent.

- Voor het vermijden van een te gesloten spel wanneer een speler bezig is de bal van de grond op te pakken, mogen zij beslissen dat alle spelers, behalve diegene die de bal in bezit heeft de kortstbijzijnde muur of de laterale lijn aanraakt wanneer de bal opgepakt wordt. (variant: zich op de buik gooien)
- Voor oudere spelers, is het toegestaan de bal met de hand op te pakken en dan ook met de hand op de rug te bevestigen.

Verdedigen

Indien de twee ploegen samengesteld zijn uit gelijkwaardige spelers, mag het verdedigen met de hand toegestaan worden. De bal mag niet opgevangen worden met de hand. De bal moet aan de boden raken alvorens iemand hem met de rug opvangt.

De laterale lijnen

Indien u te veel drukte kortbij de muren wilt vermijden of indien u een groot speloppervlak hebt, bevelen wij u aan het terrein te begrenzen. Indien een ploeg de bal naar de andere kant van de lijn werpt neemt de andere ploeg er bezit van en begint weer op de plaats waar de bal het spel verlaten heeft.

De doelzones

De goals of de doelzones mogen bijgevoegd worden, weggenomen of andere vormen aannemen of te wel mogen de spelers alleen als koppel scoren door zich met de bal, rug aan rug of borst tegen borst te plaatsen in een doelzone.

Gebruik van een Joker

Indien de spelers moeilijkheden hebben met het doorgaan van het spel, zou het een goede idee zijn een joker speler op het terrein te hebben, die altijd met de ploeg speelt, die aanvalt.